

本県の教育目標

ひとりひとりの能力を開発し 豊かな人間性をつちかう じょうぶな身体をつくり たくましい心を養う 郷土を愛し 協力しあう心を育てる

市の教育目標

みんなが幸せを実感できる 学園・学校 ~自己実現できる学校・みんなで支え合い、みんなが生き生きとした学校~

学校教育目標

自らの感性を磨き、絶えず探究心をもち、
幸せな未来を創造しようとする学園生の育成
 ~Everyone is the creator of a happy future~

子ども大人もワクワク学ぶコミュニティスクール（令和七年度に向けて）

家庭(保護者)

みどりのサポーターズ
 ・教育環境整備
 ・教育活動支援
 ・図書整備費
 ○保護者の学びの機会設定

家庭における教育DXの推進
 ○学習者用端末の持ち帰り
 ・クラウド活用でシームレスな家庭学習
 ・スクリレで情報共有
 ・リーバーで健康管理
 ・Microsoft foamやFAQの活用

ラーケーションの推進
 ・校外（家庭や地域）における体験活動を企画し平日に保護者等と活動できる機会を確保

Well-being

教育DX

21世紀型能力

好奇心・興味関心の開発

学校(子供/教員/職員)

理念① 必要な資質・能力は授業の中で培う ~オールインワンの授業づくり~

9年間の質の高い教育
 ・9年間の切れ目のない学びの計画（9年間の連続した学び）を提供
 ・異学年交流の推進

誰一人取り残さない教育
 ・教育相談部の充実（不登校・虐待）
 ・生徒指導部中心の支援（いじめ・問題行動）
 ・diversity (LGBTQ)

すべての人が幸せな教育
 ・子供と教職員の心理的安全性の確保
 ・Well-beingの見方・考え方の育成

体系的な保健安全教育の充実
 ・学校保健計画に基づいた安心安全な学校づくり。
 ・AEDの適切な設置

自律的探究

生成AI教育
 人工知能を使って学習内容や進度を個別化したり評価したり、AIとの対話を含め、授業中にAIを活用する教育方法です。

STEAM教育
 ・IT/ICT/IoT/AIの融合した教育
 ・VR/ARの効果的活用
 ・プログラミングで課題解決とSDGsの達成
 ・遠隔技術活用
 ・ドローンやロボットの活用

STEAMの視点 見方・考え方の確立

言語能力
 ・読む、書く、聞く、話すための技能であるにとどまらず、「思考・論理」や「感性・情緒」などの能力とかわり、自己及び他者と「対話」するための手段となります。

問題発見・解決能力
 ・各教科等において、物事の中から問題を見だし、その問題を定義し解決の方向性を決定し、解決方法を探して計画を立て、結果を予測しながら実行し、振り返って次の問題発見・解決につなげていく

情報活用能力
 ・情報の科学的な理解
 ・情報活用の実践力
 ・情報社会に参画する態度
 ・デジタルリテラシー
 ・情報モラル
 ○データ活用（L-gate、デジタルドリル）

英語力
 国際社会で活躍する力

自己調整力・協働力
 ・振り返り
 コミュニケーション力
 プレゼンテーション力
 ・アウトプット

理念② 「日本最先端の先進的ICT教育」 = IT・ICT・IOT・AIの融合した教育環境とその活用

豊かな体験で五感を磨く
 「なぜ」「どうして」
 問いをもち続ける

信頼
 協力

地域(公共/企業)

SDGsの達成

地域連携
 ・アントレプレナー教育
 ・マルシェ開催協力

DXを駆使した企業連携
 <地域クラブ>
 ・Teamsで情報共有
 ・オンデマンド研修
 ・月謝アプリ決済
 <企業協賛>
 ・CSR協賛・ロボット協賛
 ・コンテンツ協力

地域クラブ事業
 ・放課後スポーツ&カルチャーの充実
 ・円滑な運用
 ・連携企業（エンボス企画）との協定
 ・連携スポンサーによるコンテンツ提供

社会の開かれた教育課程（コンソーシアム）

社会の創り手としての自覚

理念③ 「メンター研修」を通して、教員同士の良質な協働による学びの相似形の醸成

経営目標の達成

……●組織目標：①子供一人一人に寄り添い個別最適な支援ができる授業づくり。
 ②働き方改革により業務を効率化し、ワクワクする学びのしかけ作りに全力で取り組む。

- 具体的達成指標……
- ・勉強した内容がわかる 85%、
 - ・目標をもって取り組んでいる 85%、
 - ・人の気持ちがわかる 90%、
 - ・1人1研修受講 100%
 - ・クラウド内情報共有活用100%、
 - ・生成AIの授業および校務における活用100%、
 - ・学習者用端末持ち帰り活用100%、
 - ・自分に良いところ80%、
 - ・小6IBA平均520点体力テストA+B 50%、
 - ・年10日以上の子休取得、
 - ・20時前照灯 80% (19時半に音楽を流す)
 - ・HPでの情報発信 学年1回/週